JE7 - Viste e variabili

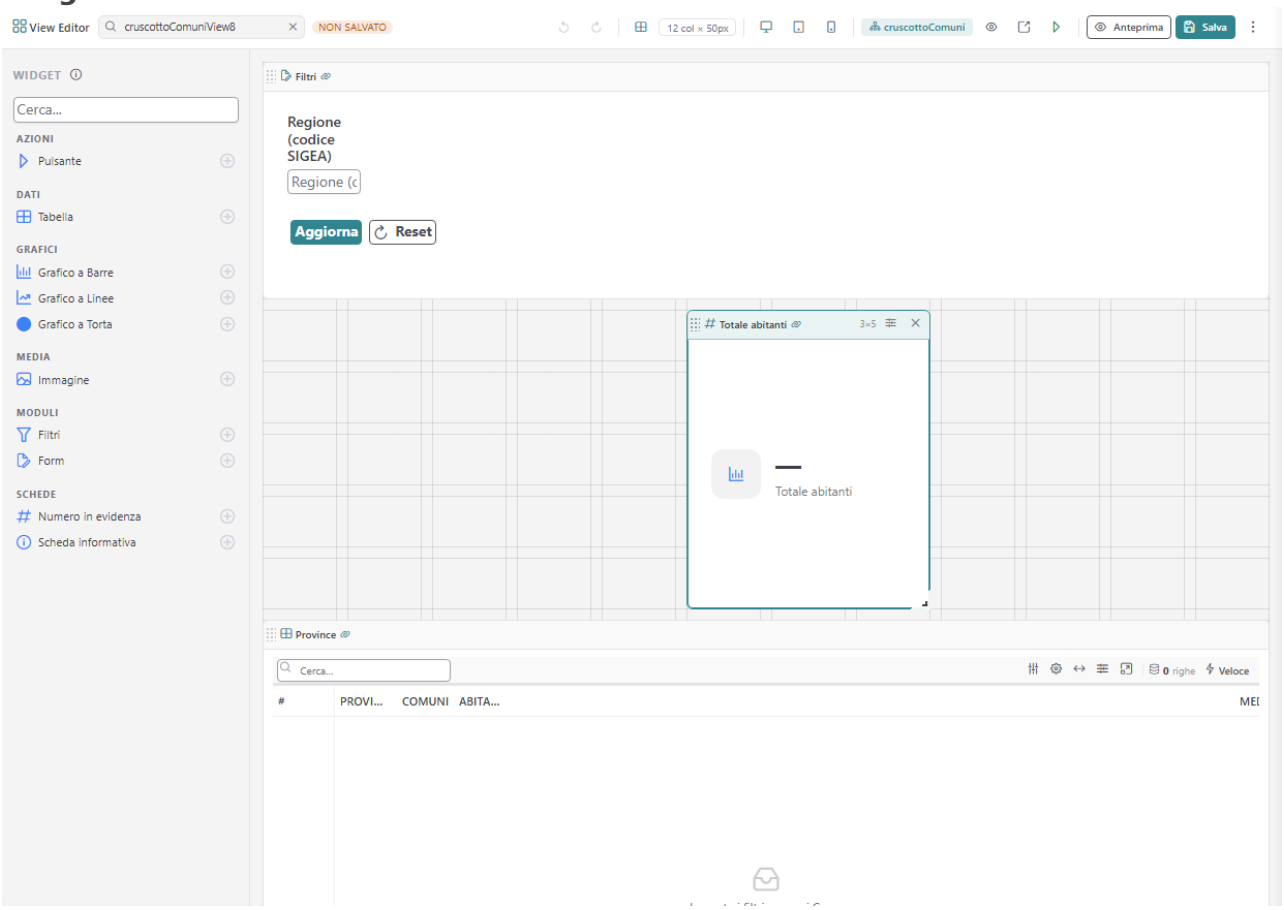
- JE7.1 - Mettere insieme form, tabelle e grafici
- JE7.2 - Le variabili dei componenti
- JE7.3 - Se qualcosa non va

JE7.1 - Mettere insieme form, tabelle e grafici

In una frase. La vista è la schermata che l'utente apre: nel View Editor disponi i pezzi su una griglia e li leghi al flusso che li fa lavorare.

Form, tabelle e grafici si disegnano uno per uno. La vista è il foglio su cui si mettono insieme: i filtri in alto, un numero in evidenza, la tabella sotto, un grafico di fianco.

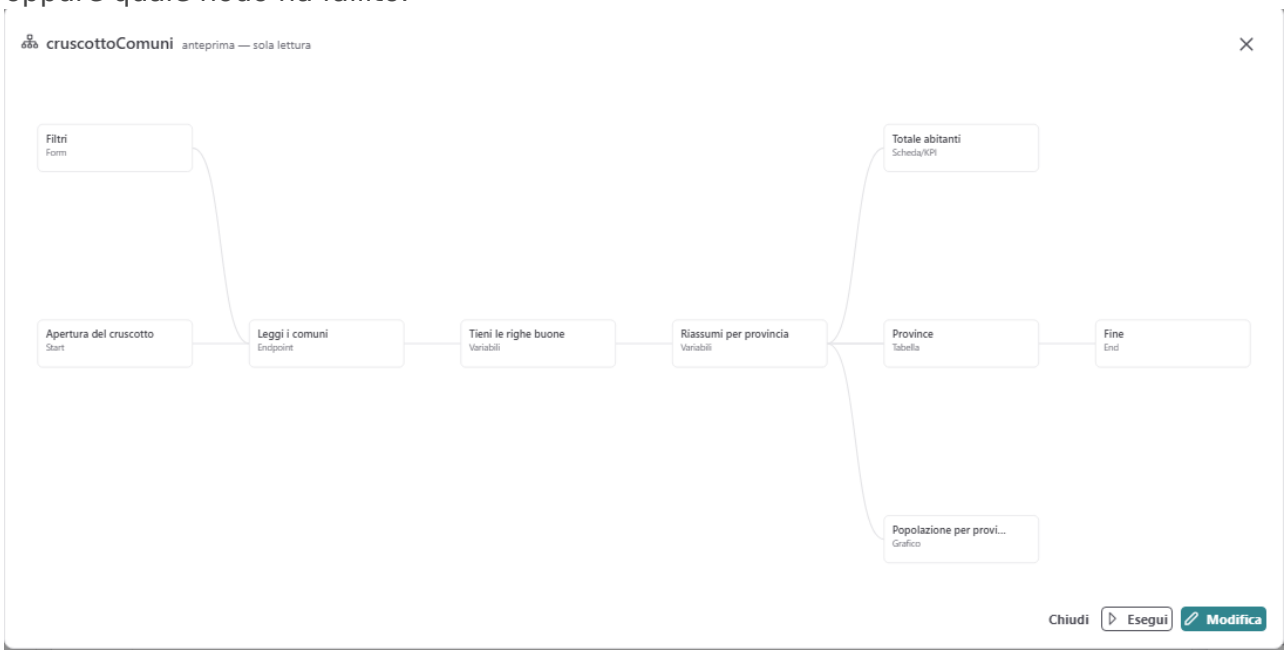
1. **Apri il View Editor.** Dal menu: **Low-Code Platform › Dynamic Views › View Builder**. Se la vista è nata salvando un flusso, la trovi già con i suoi pezzi: ti resta da sistemarli.
2. **Aggiungi i pezzi.** A sinistra c'è l'elenco: pulsante, tabella, grafico a barre, a linee o a torta, immagine, filtri, form, numero in evidenza, scheda informativa. Qui si chiamano **widget**.



Il View Editor: a sinistra i pezzi, al centro la schermata con filtri, un numero in evidenza e una tabella

3. **Disponili.** La griglia ha dodici colonne. Trascini un pezzo per spostarlo, tiri l'angolo in basso a destra per ridimensionarlo. Un segnaposto ti mostra dove si poserà. Un pulsante accende le linee della griglia quando devi allineare.

4. **Prova le larghezze.** Nella barra scegli la larghezza di prova: schermo grande, tablet, telefono.
5. **Guarda il flusso collegato.** Se la vista ha un flusso, la barra ne mostra il nome. Da lì lo apri nel designer o lo esegui. L'esito arriva come messaggio: quanti passi, quanto tempo, oppure quale nodo ha fallito.



Il flusso dietro una schermata: filtri, lettura dei dati, e poi numero, tabella e grafico

6. **Anteprima e Salva. Anteprima** mostra la schermata con i dati veri.

> **Cosa ci guadagni.** Il flusso decide quali pezzi esistono, tu decidi dove stanno. Cambiare l'aspetto di una schermata non tocca la sua logica, e viceversa.

> **Nota.** Una vista può dichiarare dei **parametri di schermata**: i valori che vuole ricevere quando un'altra schermata la apre, per esempio il numero dell'ordine. Per analizzare i dati con numeri e grafici già pronti c'è Analytics: vedi il libro JF - Analytics.

> **Per chi sviluppa.** Una vista ha al più un flusso, e un flusso al più una vista. I grafici dentro una vista sono di cinque tipi. Un contenitore a schede dentro la vista non c'è. Il codice è in `frontend/ade-next/src/studio/view-editor` e `frontend/ade-next/src/runtime/view`.

> **Per approfondire.**
> • View Editor — comporre una schermata: `docs/guide/viste/view-editor/README.md`

JE7.2 - Le variabili dei componenti

In una frase. Una variabile è un valore con un nome che un form o una tabella conosce: può leggerlo da un endpoint, riceverlo da fuori, averlo fisso o calcolarlo.

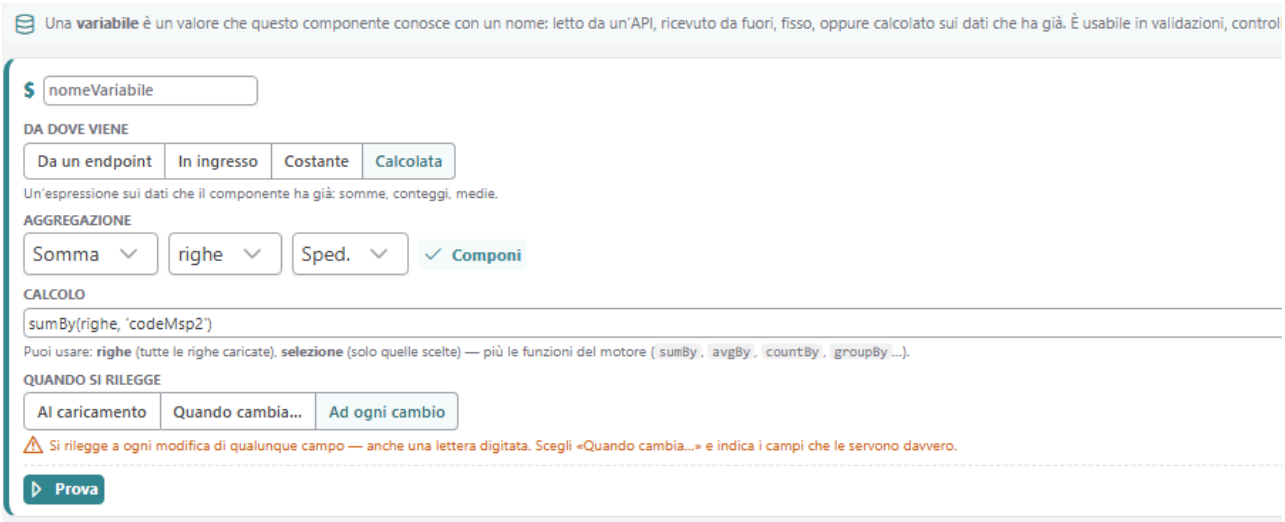
Le variabili servono a far parlare i pezzi fra loro. Una tendina che si riempie con le regioni lette dai dati, un form che riceve il numero dell'ordine dal flusso, il totale di una colonna: sono tutte variabili.

1. **Apri la scheda Variabili.** C'è nel Form Builder e nel Table Builder. **Aggiungi variabile** e dalle un nome.
2. **Scegli da dove viene.**
   - **Da un endpoint**: legge il valore dai dati.
   - **In ingresso**: arriva da fuori, dal flusso o dalla schermata che apre questa. Puoi dire quanto vale se non arriva, e se è obbligatoria.
   - **Costante**: un valore fisso, deciso qui.
   - **Calcolata**: una formula su quello che il componente ha già.



Una variabile letta da un endpoint: da dove viene, quando si rilegge, e la struttura trovata con Prova

3. **Premi Prova.** Per una variabile letta da un endpoint, **Prova** mostra cosa arriva: ogni campo con il tipo e un esempio del valore vero. Se la lettura fallisce lo dice, con il motivo.
4. **Scegli quando si rilegge. Al caricamento** (una volta), **Quando cambia…** (solo quando cambiano i campi che indichi), **Ad ogni cambio**. Il secondo è quasi sempre quello giusto: il terzo rilegge a ogni lettera digitata.
5. **Usala.** Nel form una variabile riempie le opzioni di una tendina o entra in una regola. Nella tabella una variabile calcolata vede le righe caricate e quelle scelte: così fai la somma di una colonna.



Una variabile calcolata in una tabella: la somma di una colonna sulle righe caricate

Cosa ci guadagni. I valori non si scrivono a mano: si scelgono da un elenco che conosce i nomi veri. Un nome sbagliato che «sembra giusto» era la causa più frequente di schermate vuote.

Nota. Con la casella **in uscita** una variabile si può leggere anche dal flusso che pilota il componente.

Per chi sviluppa. In una tabella la formula vede `righe` e `selezione`, e funzioni come `sumBy(righe, 'importo')`. Nei flussi i valori dell'installazione si leggono come `{{$site.chiave}}`, quelli del ciclo come `{{$item}}`.

Per approfondire.
- Le variabili dei componenti disegnati: `docs/guide/variabili/variabili-componenti/README.md`
- Variabili e condizioni — lo standard: `docs/guide/variabili/variabili-e-condizioni/README.md`

JE7.3 - Se qualcosa non va

In una frase. I problemi più comuni quando si disegna con ADEnext, come «vedo questo, faccio questo», e le parole da sapere.

Quasi sempre lo strumento dice già cosa non va: un bordo rosso, un avviso sotto la casella, un messaggio con il motivo. Qui trovi cosa fare dopo averlo letto.

Dati e form

- **Non vedo le voci di menu per disegnare.** Serve il livello Utente avanzato: chiedilo a chi gestisce gli accessi.
- **La tendina di un form è vuota.** Se le opzioni arrivano da una variabile, apri la scheda **Variabili** e premi **Prova**: dice se la lettura riesce e cosa arriva.
- **Una regola non scatta.** Apri la scheda **Validazioni** del form e guarda l'interruttore della regola: spenta, resta scritta ma non vale.
- **Il codice di un elenco chiuso non si cambia.** È voluto: è già scritto nei dati. Cambia l'etichetta, oppure disattiva il valore e creane uno nuovo.

Tabelle

- **Il filtro trova meno righe di quelle che mi aspetto.** Su quella colonna il filtro cerca solo nelle righe già caricate. Nel Table Builder premi **Rileva cosa filtra l'endpoint**.
- **La larghezza che ho scritto non viene rispettata.** In modalità «Adatta» la larghezza è una preferenza. Passa a **Espandi**: vale alla lettera e la tabella scorre.
- **La tabella si apre vuota.** Controlla se **Carica all'apertura** è spento: in quel caso aspetta la prima ricerca.

Endpoint

- **Esegui o Anteprima mostrano un errore sui dati.** SIGEAnext in quel momento non raggiunge i Dati aziendali. Avvisa chi gestisce il server.
- **Una scrittura viene rifiutata.** Leggi il motivo: le scritture sono spente sull'installazione, manca il filtro, oppure l'archivio non è nel catalogo. Vedi Scritture disegnate.

Flussi e viste

- **La barra dice «non pubblicabile».** Premi sul conteggio in basso a destra e correggi gli errori: vedi Trovare gli errori.
- **Il pulsante Trigger o Versioni non apre niente.** Il flusso va prima salvato.
- **Il webhook risponde sempre di no.** Manca il segreto, o la firma non torna. Il messaggio è lo stesso nei due casi, apposta.
- **Un flusso sembra fermo.** Aprilo nell'elenco **Esecuzioni dei flussi**: se è **In attesa**, la colonna **Fermo su** dice dove, e dal dettaglio si può annullare. Di solito aspetta una persona, in **Attività da fare**.
- **Ho salvato e non c'è una versione nuova.** Il salvataggio non ha cambiato il disegno.
- **Ho rotto un flusso che funzionava. Versioni**, poi **Ripristina**: vedi Versioni e ripristino.
- **Una schermata non mostra più un pezzo.** Un form, una tabella o un endpoint è stato tolto o rinominato. La pagina **Integrità del low-code** elenca i collegamenti rotti e propone il rimedio.

Parole da sapere

- **Record.** Un archivio del catalogo, con i suoi campi.
- **Elenco chiuso.** Un insieme di valori ammessi, ciascuno con codice ed etichetta.
- **Form.** La maschera dove si scrive.
- **Endpoint.** Una domanda ai dati con un nome: una lettura o una scrittura.
- **Parametro.** Un valore che un endpoint o una schermata riceve da fuori.
- **Flusso.** Il disegno che dice cosa succede e in che ordine.
- **Nodo.** Un passo del flusso.
- **Trigger.** Quello che fa partire un flusso da solo: un orario o un webhook.
- **Vista.** La schermata che l'utente apre, fatta di più pezzi.
- **Variabile.** Un valore con un nome che un form o una tabella conosce.

> **Per chi sviluppa.** La pagina dell'integrità è `/ade-next/integrita`. Cosa il motore sa fare e cosa no, riga per riga: `docs/low-code/capabilities.md`.