

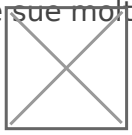
4.20.3 - Inquiry & Reports: 3. Partite Scoperte



Questa funzione consente d'interrogare le partite scoperte di un cliente/fornitore e produrre un report in formato XML.

Per le modalità operative dell'**Inquiry Partite Scoperte**, si rimanda al [relativo paragrafo](#).

La generazione dell'output in formato *web* offre all'azienda utente una serie di vantaggi, derivanti dal fatto che l'*XML*, pur essendo un linguaggio relativamente recente, è divenuto negli ultimi anni uno standard riconosciuto a livello mondiale.

Di qui la possibilità di sfruttare questa nuova tecnologia e le sue molteplici funzionalità, per scopi prettamente pratici e concreti, come nel caso dell'output di .

La generazione del Report Partite Scoperte in formato XML ad esempio, consente all'utente di formattare il documento, in base alle specifiche esigenze aziendali. Mediante l'impiego di fogli stile **CSS** (*Cascading Style Sheets*) e **XSL** (*eXtensible Style Sheets*) infatti, è possibile, tra le altre cose, inserire il logo della ditta e i colori aziendali, un'immagine di sfondo o un'intestazione particolare.

Oltre alla formattazione grafica, per i file *XML* è prevista la possibilità di definire un'apposita **struttura di dati**, mediante l'utilizzo dei file **DTD** (*Document Type Definition*) o **XSD** (*XML-Data*) o ancora, grazie all'impiego di linguaggi di programmazione tra cui **JavaScript**, vi è la possibilità di inserire apposite macro di ordinamento dati e funzioni di controllo.

I Reports in formato *XML* inoltre, possono essere facilmente importati ed esportati in Office 2003 e in tutti i database e trattandosi di un formato *web-based*, esiste la possibilità di pubblicarli sul web.

Di seguito è riportato un esempio di Report Partite Scoperte in formato XML, conforme al modello adottato dalla Genesys Software ma, come già detto, facilmente personalizzabile dall'azienda utente:



Revisione #3

Creato 30 giugno 2018 16:20:11 da Giuseppe Anelli

Aggiornato 6 marzo 2026 17:00:27 da Elena Saracino