

# 1.3.9 - Gestione Ubicazioni

Rel. 6.4.7.0



**Ditta**

**Filiale**

**Deposit**

## **Area Magazzino**

Nell'ambito di uno stesso Deposito, è possibile distinguere le Ubicazioni degli Articoli di Magazzino: questo consente di gestire gli Abbassamenti, solo nelle Aree di Picking abilitate.

A tal fine, è necessario codificare le Aree di Magazzino dalla Tabella procedurale **MAG-**  
Magazzini del modulo Gestione Servizi.

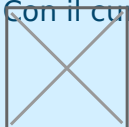
Anagrafica Ubicazioni - videata d'impostazione parametri  
Anagrafica Ubicazioni - videata d'impostazione parametri

## **Situazione Articoli**

Il valore impostato in questo campo identifica l'Ubicazione degli Articoli:

- 0** = Layout (mappatura del magazzino)  
visualizza tutte le Ubicazioni occupate
- 1** = Ubicazioni occupate con Articoli
- 2** = Articoli Non ubicati

Con il cursore posizionato sul campo Situazione Articoli, cliccando sull'apposito pulsante



, si accede alla *window* per l'inserimento di una nuova Ubicazione.

## **Tipo**

Il valore impostato in questo campo identifica il Tipo di Ubicazione degli Articoli:

- 0** = carico
- 1** = picking
- 2** = stocking 1° livello
- 3** = stocking 2° livello

- 4** = stocking 3° livello
- 5** = stocking 4° livello
- 7** = confezionamento
- 9** = produzione
- 99** = tutti

In corrispondenza di questo campo sono attive le ricerche con i seguenti tasti funzionali:

**F1** - ricerca per Tipo Ubicazione e Articolo

**F2** - ricerca per Articolo

### **Corsia da... a**

L'impostazione di questi campi serve a visualizzare solo le Ubicazioni comprese nel *range* di Corsie indicato.

### **Campata da... a**

L'impostazione di questi campi serve a visualizzare solo le Ubicazioni comprese nel *range* di Campate indicato.

### **Piano**

L'impostazione di questi campi serve a visualizzare solo le Ubicazioni comprese nel *range* di Piani indicato.

### **Gruppo**

È possibile visualizzare solo le Ubicazioni degli Articoli appartenenti al Gruppo impostato in questo campo.

È attiva la ricerca con il tasto **F8**.

### **Sottogruppo**

Se è indicato il Gruppo, è possibile impostare come parametro di filtro anche il Sottogruppo.

È attiva la ricerca con il tasto **F8**.

### **Brand**

È possibile visualizzare solo le Ubicazioni degli Articoli appartenenti al Brand impostato in questo campo.

È attiva la ricerca con il tasto **F8**.

### **Sub-Brand**

Se è indicato il Brand, è possibile impostare come parametro di filtro anche il Sub-Brand.

È attiva la ricerca con il tasto **F8**.

### **Convalida**

Impostando il tasto **Accept** sulla Convalida, si ottiene un *data-grid* con l'elenco delle Ubicazioni corrispondenti ai parametri impostati.

Visualizzazione Ubicazioni - Situazione Articoli a 0

Visualizzazione Ubicazioni - Situazione Articoli a 0

Nella parte superiore della videata, sono attivi i seguenti pulsanti:



- per [inserire](#) una nuova Ubicazione



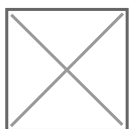
- per ricaricare il *data-grid*



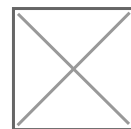
- sono disponibili le seguenti stampe:

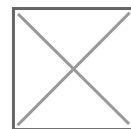
- Elenco Ubicazioni (formato PDF)
- Elenco Ubicazioni per Tipo (formato PDF)
- Elenco Ubicazioni per Corsia (formato PDF)
- Etichette (formato barcode)

La stampa riguarderà solo le righe su cui è attivo il *check-box* di selezione.



- per abbandonare questa videata e tornare a quella d'impostazione parametri; si ottiene lo stesso risultato digitando **Exit** (Esc o tasto F11)



In corrispondenza di ciascuna riga del *data-grid*, sono attivi i pulsanti per la modifica  e la

cancellazione , oltre al *check-box* di selezione ai fini della stampa.

La riga del *data-grid*, se selezionata in **modifica** oppure in **inserimento**, sarà evidenziata a sfondo **giallo** sino a quando l'operazione sarà convalidata e, quindi, assumerà sfondo **verde**.

Se, invece, è selezionata in **cancellazione**, sarà evidenziata a sfondo **giallo** sino a quando l'operazione sarà convalidata e, quindi, assumerà sfondo **rosso**.

In caso di mancata convalida di qualunque operazione, la riga tornerà a sfondo bianco.

## Inserimento Nuova Ubicazione

<em>Window</em> d'inserimento Ubicazioni

Window d'inserimento Ubicazioni

**Tipo**

Il valore impostato in questo campo identifica il Tipo di Ubicazione degli Articoli:

- 0** = carico
- 1** = picking
- 2** = stocking 1° livello
- 3** = stocking 2° livello
- 4** = stocking 3° livello
- 5** = stocking 4° livello
- 7** = confezionamento
- 9** = produzione
- 99** = tutti

In corrispondenza di questo campo sono attive le ricerche con i seguenti tasti funzionali:

**F1** - ricerca per Tipo Ubicazione e Articolo

**F2** - ricerca per Articolo

### **Corsia**

Digitando il numero della Corsia, seguito dal tasto **F8**, è possibile visualizzare tutte le Ubicazioni a partire dalla Corsia indicata.

### **Campata**

Digitando il numero della Campata, seguito dal tasto **F8**, è possibile visualizzare tutte le Ubicazioni a partire dalla Campata indicata.

### **Piano**

Questo campo serve ad individuare uno specifico Piano, nell'ambito della Campata selezionata. In fase d'inserimento di una nuova Ubicazione, dopo aver indicato la Corsia e la Campata, se l'utente imposta **0** (*zero*) sul numero Piano, il programma proporrà in automatico il Piano successivo all'ultimo inserito.

### **Progressivo**

### **Articolo**

Impostare l'Articolo d'interesse o attivare la ricerca con i tasti funzionali:

**F6** - ricerca per Descrizione

**F8** - ricerca per Codice

### **Scorta minima**

Indicare la quantità minima, esprimendola in colli, che deve essere presente nell'Ubicazione.

### **Scorta massima**

Indicare la quantità massima, esprimendola in colli, che deve essere presente nell'Ubicazione.

---

# Ubicazione

## **Cella frigo**

## **Tipo**

Indica la tipologia dell'Ubicazione e assume valori diversi, a seconda che si tratti di Ubicazioni della zona Picking (prelievo) oppure Stocking.

Se l'Ubicazione è di [Tipo](#) Picking (valore **1**), questo campo può assumere i seguenti valori:

**1** = bay

**2** = slot

**3** = 2 livelli

**4** = 3 livelli

Se l'Ubicazione è di [Tipo](#) Stocking (valori da **2** a **5**), invece, questo campo può assumere i seguenti valori:

**8** = drive-in

**9** = catasta

## **Numero pallets**

Specificare il numero dei pallets che possono entrare in una bay o in una slot oppure in una Ubicazione di tipo drive-in.

## **Altezza**

Indicare l'altezza dell'Ubicazione in cm: il programma controlla che l'altezza impostata Non sia *inferiore* all'altezza pallet.

## **Larghezza - Profondità**

Indicare la larghezza e la profondità dell'Ubicazione in cm.

## **Distanza ingresso**

È possibile specificare la distanza (in metri) dell'Ubicazione rispetto all'ingresso.

## **Distanza uscita**

È possibile specificare la distanza (in metri) dell'Ubicazione rispetto all'uscita.

## **Esistenza**

Colli - Quantità.

## **Prenotato**

Colli - Quantità.

## **Impegnato**

Colli - Quantità.

## **Disponibile**

Colli - Quantità.

## **Fabbisogno**

Colli - Quantità.

## In movimento

Colli - Quantità.

---

# Stato Ubicazione

## Locazione

Il valore impostato in questo campo indica lo Stato della Locazione:

- 0** = disponibile
- 1** = pre-allocata
- 2** = occupata
- 8** = indisponibile
- 9** = bloccata
- 98** = provvisoria per cancellazione

Qualora l'Utente imposti lo Stato Locazione a «**9 - bloccata**», il programma provvederà a segnalare che questa operazione può essere effettuata *esclusivamente* dall'apposita funzione di [Blocco/Sblocco Unità Logistiche](#).

Se l'Ubicazione è **bloccata** (valore **9**) o **indisponibile** (valore **8**), Non sarà possibile allocare alcun pallet, fino a quando l'Ubicazione non sarà sbloccata.

## Convalida

Impostando il tasto **F4** in corrispondenza di questo campo, è possibile generare *automaticamente* nuove Locazioni; il numero delle Locazioni generate dipende dal valore impostato nel campo [Tipo Ubicazione](#), in particolare:

- se il Tipo Locazione è slot (valore **2**), si generano 3 locazioni
- se il Tipo Locazione è 2 livelli (valore **3**), si generano 6 locazioni
- se il Tipo Locazione è 3 livelli (valore **4**), si generano 15 locazioni

## Importante!

- Questa funzionalità è attiva *solo* in fase di **Inserimento** e se il [Tipo Ubicazione](#) Non è Bay.
- Le Locazioni generate Non riporteranno alcun codice Articolo.

Impostando la lettera «**D**» seguita dal tasto di **Convalida**, il record Ubicazione sarà cancellato.

---

Revisione #13

Creato 30 giugno 2018 16:30:54 da Giuseppe Anelli

Aggiornato 9 marzo 2026 15:27:47 da Elena Saracino